Martes, 21 de febrero, 2017 AVISO Y AGENDA DE LA REUNIÓN ESPECIAL DE LA MESA DIRECTIVA

DISTRITO ESCOLAR UNIFICADO DE CULVER CITY Reunión Especial de la Mesa Directiva de Educación para "Conducir Negocios del Distrito Públicamente" SESIÓN ABIERTA – 6:00 p.m.

Escuela Intermedia de Culver City, Salón "Multi-Purpose Room" 4401 Elenda St, Culver City, CA 90230

1. ARTÍCULOS DE LA SESIÓN ABIERTA

- 1.1 Llamada a la Orden y Saludo a la Bandera
- 1.2 Directrices del Reconocimiento Público

2. ARTICULOS DE ACCION

2.1 Directrices de los Artículos de Acción

3. ARTÍCULOS DE ACCIÓN DE LOS SERVICIOS EMPRESIALES

3.1 Cambio de Orden 6 al Contrato de Construcción Multi-Prime con "Silverado Contractors, Inc"

4. TALLER DE LA MESA DIRECTIVA

4.1 Taller Acerca de Permisos e Inscripciones

5. APLAZAMIENTO

5.1 Aplazamiento

5.2 Próximas Reuniones

ADAPTACIONES RAZONABLES PARA PERSONAS CON UNA DISCAPACIDAD persona con una discapacidad requiere adaptaciones razonables para participar en la reunión de la mesa directiva, puede pedir asistencia hablando a la oficina del Superintendente al 4034 Irving Place, Culver City, CA 90232. Número de Teléfono: (310)842-4220 Número de Fax: (310)842-4205

NOTA: El número "Hotline" del Distrito Escolar Unificado de Culver City es (310) 535-2590. Las juntas del Distrito Escolar Unificado de Culver City son por lo regular el segundo o el cuarto martes de cada mes. Archivos públicos relacionados a la agenda de la sesión pública, que son distribuidos a la Mesa Directiva en menos de 72 horas antes de la junta regular, pueden ser examinados por el público en la Oficina del Distrito, 4034 Irving Place en Culver City durante las horas de negocio (8:00 a.m. hasta 4:30 p.m.) Una Agenda completa está disponible para que la revise en cada oficina escolar y también está disponible para que la recoja en la Oficina del Distrito. Visítenos en la red a la siguiente dirección <u>www.ccusd.org</u>. Cada oficina escolar tiene una caja para escribir sugerencias. Esperamos recibir sus comentarios y sugerencias.